



Ihre Wander- und Erlebniswege

▲ „Holzwiesen-Weg“ Länge: 4,4 km, Dauer: 75 Minuten
 Startpunkt: Abenteuerspielplatz am Schützenhaus (am Ende der Forststraße)

Gleich zu Beginn der Wanderung passieren Sie das Kriegerdenkmal. An der Zeiskamer Straße folgen Sie dem separaten Fuß- und Radweg entlang der L540 durch den Wald Richtung Norden. Ein herrlicher Blick auf die Holzriesen erwartet Sie. Sie überqueren die L540 in Höhe des Parkplatzes und tauchen wieder in den Bellheimer Wald ein. Sie überqueren den Kraut- und Rüben-Radweg und laufen schließlich entlang des Spiegelbachs bis zum Bellheimer Franz-Hage-Stadion. Hier erwartet Sie die Bellheimer Waldstube zu einer Rast. Am Kreisel ist noch ein Teilungswehr zu besichtigen. Nach einem kurzen Stück entlang der Zeiskamer Straße biegen Sie wieder nach rechts ab, kommen erneut am Kriegerdenkmal vorbei und befinden sich wieder am Ausgangspunkt.

● „Knittelsheimer Mühlen-Weg“ Länge: 5,5 km, Dauer: 90 Minuten
 Startpunkt: Abenteuerspielplatz am Schützenhaus (am Ende der Forststraße)

Nachdem Sie das Kriegerdenkmal passiert haben, folgen Sie am Kreisel der L540 ein kurzes Stück in Richtung Zeiskam. Wo der Wald beginnt, überqueren Sie die L540 und wandern durch den Bellheimer Wald, vorbei an einer historischen Feldbahnlore zum Gasthaus Knittelsheimer Mühle, das Sie mit seinem Biergarten zu einer Rast einlädt. Weiter geht es durch Knittelsheim, wo Sie nach links auf die sonnigen Wiesen und Weiden abbiegen. Vorbei am Tennisplatz und am Schwimmbad kommen Sie zum Ausgangspunkt zurück.

■ „Kleiner Bellheimer“ Länge: 2,1 km, Dauer: 30 Minuten
 Startpunkt: Abenteuerspielplatz am Schützenhaus (am Ende der Forststraße)

Auf unserer kürzesten Rundtour biegen Sie nach ca. 200 m nach rechts ab. Sie laufen am Waldesrand entlang, an den Wiesen und Felder angrenzen, kommen am Übungsgelände des Vereins für Deutsche Schäferhunde vorbei, biegen schließlich zweimal nach links ab und kommen durch den Wald zum Abenteuerspielplatz zurück.

■ „Großer Bellheimer“ Länge: 7,7 km, Dauer: 120 Minuten
 Startpunkt: Abenteuerspielplatz am Schützenhaus (am Ende der Forststraße)

Geradewegs geht es tief in den Bellheimer Wald hinein. Sie passieren die historische Wüstung des Jagdschlösschens Friedrichsbühl, biegen nach links ab und gelangen schließlich zum Reiterstadion Zeiskam. Von dort führt Sie Ihr Weg über den separaten Fuß- und Radfahrweg entlang der L540 ebenfalls durch den Wald zurück nach Bellheim. Wo die Siedlungen beginnen, biegen Sie nach links ab und kommen am Kriegerdenkmal vorbei an Ihren Ausgangspunkt zurück.

■ „Friedrichsbühl-Weg“ Länge: 8,9 km, Dauer: 140 Minuten
 Startpunkt: Abenteuerspielplatz am Schützenhaus (am Ende der Forststraße)

Ihr Weg führt Sie mitten in den Bellheimer Wald, wo Sie die Wüstung des Jagdschlösschens Friedrichsbühl passieren. Weiter geht es bis in den Hochwald hinein, wo Sie am Rettungspunkt Nr. 6715-476 nach rechts abbiegen. Sie folgen diesem Weg bis zur Westheimer Straße. Entlang des separaten Fuß- und Radweges geht es zurück in Richtung Bellheim. Der Rettungspunkt 6715-480 ist für Sie Markierungspunkt zum erneuten Abbiegen nach rechts in den Wald. Die Wanderweg-Beschilderung führt Sie an Wiesen entlang und durch den Wald zurück zum Ausgangspunkt.

■ „Hochufer-Brandweg“ Länge: 11,0 km, Dauer: 180 Minuten
 Startpunkt: Abenteuerspielplatz am Schützenhaus (am Ende der Forststraße)

Zunächst geht es durch den Ort Bellheim und seinen Spiegelbachpark an der Minigolf-Anlage vorbei bis Sie die Bahnlinie überqueren. An den Herrenwiesen vorbei folgen Sie der Markierung unter der B9 entlang des Spiegelbachs in den angrenzenden Wald hinein. Wo links der Weg abbiegt, befindet sich rechter Hand eine gut erhaltene Schanze der Queichlinie aus dem 18. Jahrhundert. Auf dem Schlangenpfad geht es weiter bis zum „Gut Altbrand“, das den Wendepunkt markiert. Entlang der Bahnlinie werden Sie zurück zum Ausgangspunkt nach Bellheim geführt.

□ „Bären- und Kätzel-Weg“ Länge: 8,0 km, Dauer: 120 Minuten
 Startpunkt: Parkplatz des Erholungsgebietes von Ottersheim (am Ende der Waldstraße)

Entlang der Fischteiche laufen Sie durch die Tabakfelder zu den Oberen und Unteren Waldstücken und passieren den Ottersheimer Walderlebnispfad. Ein Abstecher zu dem nordwärts gelegenen Ottersheimer Teilungswehr der Queich lohnt sich allemal. Sie folgen der Beschilderung weiter durch den Bellheimer Wald und biegen nach Überquerung des Spiegelbachs nach rechts ab. Sie gelangen nun zur Knittelsheimer Mühle, einem urigen Waldgasthaus mit einladendem Biergarten, großem Spielplatz und reichhaltiger Speisekarte von fein bis deftig. Nach einer ausgiebigen Rast geht es weiter durch das Knittelsheimer Neubaugebiet über Fluren und Weiden nach Ottersheim zurück. In der Langen Straße haben Sie die Möglichkeit einer weiteren Einkehr beim Ottersheimer Bärenbräu. Über die Waldstraße gelangen Sie schließlich zum Ausgangspunkt zurück.

△ „Zum Spiegelbach“ Länge: 1,5 km, Dauer: 20 Minuten
 Startpunkt: Reiterstadion des Reit- und Fahrvereins Zeiskam an der L540

Dieser Weg führt Sie geradewegs in den Bellheimer Wald hinein Richtung Süden. Er verbindet so Zeiskam mit den südlich gelegenen Rundwanderwegen. Über ihn ist auch die Knittelsheimer Mühle zu erreichen.

Legende

••••• örtlicher Wanderweg	— Hauptwanderweg PWV Queichtal-Wanderweg	— Wohnbauzone	— Garten
— Bundesstraße, vierstreifig	— Bahnlinie mit Bahnhof	— Öffentliches Gebäude	— Friedhof
— Bundesstraße	— Landesgrenze	— Industriebebauung	— Sportplatz
— Hauptstraße	— Verbandsgemeindegrenze	— Wald	— Tennisplatz
— Nebenstraße	— Ortsgemeindegrenze	— Weide	— Rettungspunkt
— Fußweg, Fußweg	—	—	— Brunnen

● Sehenswürdigkeiten	☒ Rastplatz	☒ Fahrrast, Bäckerei	☒ Tennis	○ 6715-476
● Post	☒ Gastronomie	☒ Schutzhütte mit Grillplatz	☒ Rollen	○ 6715-477
● Apotheke	☒ Übernachtung	☒ Freizeit- u. Naherholung	☒ Schießsport	○ 6715-478
● Bahnhof	☒ Gastronomie u. Übernachtung	☒ Fahrradwerkstatt	☒ Spielplatz	○ 6715-479
● Parkplatz	☒ Sehenswerte Mühle	☒ Minigolf	☒ Wohnmobilplatz	○ 6715-480
● Park & Ride	☒ Denkmal	☒ Sportplatz	☒ Wald-/Naturlehrpfad	○ 6715-481

Weitere Wandermöglichkeiten

Wanderroute „Runde 3“ der Gemeinde Lustadt
 Länge: 14,0 km, Dauer: 225 Minuten

Wanderroute „Runde 5“ der Gemeinde Lustadt
 Länge: 14,0 km, Dauer: 225 Minuten

Jeweils Startpunkt:
 Reiterstadion des Reit- und Fahrvereins Zeiskam an der L54